

Dersin Kodu: 0100209	Dersin Adı: 3D Modelleme					Programın Adı: Rektörlük		
Yarıyıl	Eğitim ve Öğretim Yöntemleri						Krediler	
	Teori	Uyg.	Lab.	Proje/Alan Çalışması	Diğer	Toplam	KYAU Kredi	AKTS Kredisi
II/III/IV/V/VI-Güz/Bahar	2	0	0	0	0	2	2	2
Ders Dili	Türkçe							
Zorunlu/Seçmeli	Seçmeli							
Önşartlar	-							
Dersin Amacı	İki ve üç boyutlu objelerin öğrenilmesi, Bilgisayar destekli tasarım(BDT) programında butonların ve menülerin öğrenilmesi, Bilgisayar ortamında iki ve üç boyutlu ilkel objelerin çiziminin yapılabilmesi, Üç boyutlu katı modellemeleri çizebilmesi ve değişiklik yapabilmesi, Konut projelerini kullanarak 3 boyutlu konut modellenmesinin öğrencilere öğretilmesi hedeflenmiştir.							
Dersin İçeriği	İki ve üç boyutlu nesne kavramları ve tanımları, Bilgisayar destekli tasarım(BDT) programının tanınması, kullanılacak düğmeler(butonlar) ve menüler, Temel seviyede iki ve üç boyutlu objelerin çizilmesi, Katı modelleme teknikleri ve katı modelleme uygulamaları, Konut projeleri hakkında temel kavramlar ve üç boyutlu konut uygulamaları							
Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar	Autocad 2007-2023 Autocad Programında F1 ve Yardım(Help) Menüsü							
Değerlendirme Ölçütleri						Varsa (X)olarak işaretleyiniz		
	Arasınavlara (%40)					X		
	Kısa sınavlar							
	Ödevler							
	Projeler							
	Dönem ödevi							
	Laboratuvar							
	Diğer							
Ders Sorumlusu	Öğr. Gör. Muhammed DİKMEN							
Hafta	Konu Başlıkları							
1	İki ve üç boyutlu nesne kavramları ve tanımları							
2	Kağıt üzerinde iki ve üç boyut çizim ve esasları							
3	Bilgisayar ortamında iki ve üç boyut çizim ve esasları							
4	İki ve üç boyutlu çizim programları hakkında temel kavramlar							
5	Bilgisayar destekli tasarım(BDT) programının tanınması							
6	Bilgisayar destekli tasarımda(BDT) kullanılacak düğmeler(butonlar)							
7	Ara Sınav							
8	Bilgisayar destekli tasarımda(BDT) kullanılacak menüler							
9	Temel seviyede iki ve üç boyutlu objelerin çizilmesi							
10	Katı modelleme teknikleri ve katı modelleme uygulamaları							
11	Konut projeleri hakkında temel kavramlar							
12	Üç boyutlu obje uygulamaları							

13	Üç boyutlu konut uygulamaları
14	Final